Tarea

Objetivo: Generar habilidad en el uso del patrón de algoritmo de recorrido total.

Escriba los métodos de la clase Curso que resuelven los siguientes problemas, los cuales corresponden a las dos variantes del patrón de algoritmo de recorrido total.

1. Escriba un método para modificar las notas de los estudiantes de la siguiente manera: a todos los que obtuvieron más de 4,0, les quita 0,5. A todos los que obtuvieron menos de 2,0, les aumenta 0,5. A todos los demás, les deja la nota sin modificar:

Def cambiarNotas(self):

\_\_author\_\_= "Juan Sebastian Ibarra Salas"

\_\_License\_\_="GPL"

\_\_Version\_\_="1.0.0"

\_\_Email\_\_="juan.ibarrasalas@campusucc.edu.co"

#Metodos

def cambiarNotas(self) -> float:

for nota in self.notas:

if nota >= 4.0:

nota -= 0.5

elif nota <= 2.0:

nota += 0.5

1. Escriba un método que retorne la menor nota del curso:

Def darMenorNota(self):

def darMenorNotaEstudiante (self):

darMenorNotaEstudiante = self.nota [0]

for nota in self.notas:

if nota <= darMenorNotaEstudiante:

darMenorNotaEstudiante = nota

return darMenorNotaEstudiante

1. Escriba un método que indique en cuál rango se encuentra la mayoría de las notas del curso. Los rangos están definidos de la siguiente manera: rango 1 de 0,0 a 1,99, rango 2 de 2,0 a 3,49, rango 3 de 3,5 a 5,0. El método debe retornar el número del rango.

Def darRangoConMasNotas(self):

def darRangoConMasNotas(self):

notasRango1 = 0

notasRango2 = 0

notasRango3 = 0

for nota in self.notas:

if 0.0 <= nota < 1.99:

notasRango1 += 1

elif 1.5 <= 3.49:

notasRango2 += 1

elif 3.5 <= 5.0:

notasRango3 +=1

if notasRango1 > notasRango2 and notasRango1 > notasRango3:

return 1

elif notasRango2 > notasRango1 and notasRango2 > notasRango3:

return 2

else:

return 3